

АЛГОРИТМ ВЫЧИСЛЕНИЯ ПЛОЩАДИ МНОГОУГОЛЬНИКА ПО КООРДИНАТАМ ЕГО ВЕРШИН

С. Б. Калачева

Санкт-Петербургский институт информатики и автоматизации РАН
199178, Санкт-Петербург, 14-я линия В.О., д.39
svet@iias.spb.su

УДК 681.3

С. Б. Калачева. Алгоритм вычисления площади многоугольника по координатам его вершин // Труды СПИИРАН. Вып. 1, т. 3. — СПб: СПИИРАН, 2003.

Аннотация. В статье приводится алгоритм вычисления площади многоугольника по координатам его вершин для многоугольников с непересекающимися ребрами. — Библ.1 назв.

UDC 681.3

S. B. Kalacheva. Algorithm of calculation of polygon square on its vertexes coordinates // SPIIRAS Proceedings. Issue 1, v.3. — SPb: SPIIRAS, 2003.

Abstract. Algorithm of calculation of polygon square on coordinates of its its vertexes is presented in this paper for polygon with not intersect edges. — Bibl.1 item.

В ряде приложений существует проблема вычисления площади многоугольника по координатам его вершин. Эта задача решается, в частности, методом трапеций [1] после предварительного ранжирования координат вершин. Однако, предварительное ранжирование в ряде случаев не всегда удобно. Поэтому предлагается алгоритм, где достаточно исходного упорядочения вершин по часовой или против часовой стрелки, а операция упорядочения координат по величине заменяется более простой процедурой вычисления минимума и максимума.

Основная идея алгоритма заключается в следующем. Сначала строится минимальный прямоугольник, содержащий данный многоугольник, со сторонами, параллельными осям координат, и вычисляется его площадь. Затем для каждого ребра многоугольника строится трапеция (в вырожденном случае треугольник) со сторонами, параллельными осям координат, и с отрезком стороны данного прямоугольника. Площади трапеций вычисляются и вычитаются из площади прямоугольника.

Пусть многоугольник с непересекающимися ребрами имеет координаты $\{(X_i, Y_i)\} i = \overline{1, n}$, n — число вершин многоугольника. Минимальный охватывающий прямоугольник будет ограничен линиями $x = X_{\min}$, $x = X_{\max}$, $y = Y_{\min}$, $y = Y_{\max}$,

где

$$X_{\min} = \min_i \{X_i\}, i = \overline{1, n},$$

$$X_{\max} = \max_i \{X_i\}, i = \overline{1, n},$$

$$Y_{\min} = \min_i \{Y_i\}, i = \overline{1, n},$$

$$Y_{\max} = \max_i \{Y_i\}, i = \overline{1, n},$$

1. Вычислим площадь прямоугольника:

$$S = (X_{\max} - X_{\min}) * (Y_{\max} - Y_{\min}).$$

2. Начнем обход многоугольника, например, с точки $X_i = X_{\min}$ и будем двигаться, перебирая ребра по часовой стрелке (иначе формулы будут записываться несколько иным образом). Вычитаем из площади прямоугольника площадь очередной трапеции:

$$S = S - (X_{i+1} - X_i) * (Y_{\max} - (Y_{i+1} + Y_i) / 2)$$

Условие завершения обхода имеет вид: $X_{i+1} = X_{\max}$.

3. Тогда формула уменьшения площади выглядит так:

$$S = S - (X_i - X_{i+1}) * ((Y_{i+1} + Y_i) / 2 - Y_{\min})$$

4. Перебрав все ребра, получим S – искомую площадь многоугольника. Для иллюстрации работы алгоритма приведем следующий пример.

Пример

Вычислим площадь многоугольника $A_1 A_2 A_3 A_4 A_5 A_6 A_7 A_8$, представленного на рисунке 1, где вершина A_i имеет координаты (x_i, y_i) , $i = \overline{1,8}$

1. Очевидно, что $X_{\min} = x_1$, $X_{\max} = x_4$, $Y_{\min} = y_5$, $Y_{\max} = y_2$. Строим прямоугольник $KLMN$, минимальный из охватывающих многоугольник $A_1 A_2 A_3 A_4 A_5 A_6 A_7 A_8$,

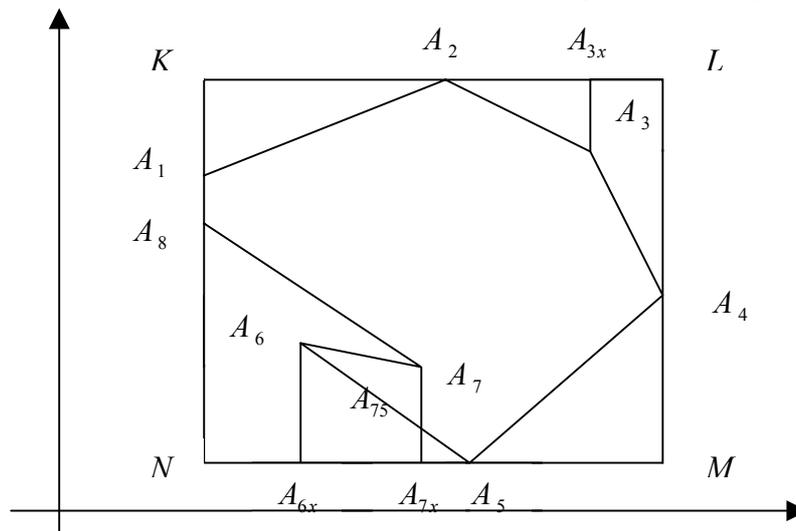


Рис. 1. Многоугольник $A_1 A_2 A_3 A_4 A_5 A_6 A_7 A_8$.

со сторонами, параллельными осям координат.

Его площадь

$$S = (x_4 - x_1) * (y_2 - y_5)$$

2. Двигаемся по часовой стрелке. Первое ребро $A_1 A_2$.

$$S = S - (x_2 - x_1) * (y_2 - (y_2 + y_1) / 2) = S - (x_2 - x_1) * (y_2 - y_1) / 2$$

Вычитается площадь треугольника $A_1 K A_2$. Следующее ребро $A_2 A_3$.

$$S = S - (x_3 - x_2) * (y_2 - (y_3 + y_2) / 2) = S - (x_3 - x_2) * (y_2 - y_3) / 2$$

Вычитается площадь треугольника $A_2 A_{3x} A_3$. Следующее ребро $A_3 A_4$.

$$S = S - (x_4 - x_3) * (y_2 - (y_4 + y_3) / 2) = S - (x_4 - x_3) * ((y_2 - y_3) + (y_2 - y_4)) / 2$$

Вычитается площадь трапеции $A_3 L A_4 A_3$. Точка A_4 – такая, что $X_{\max} = x_4$.

Переходим к другой группе формул.

3. Следующее ребро $A_4 A_5$.

$$S = S - (x_4 - x_5) * ((y_4 + y_5) / 2 - y_5) = S - (x_4 - x_5) * (y_4 - y_5) / 2$$

Вычитается площадь треугольника $A_4 M A_5$. Следующее ребро $A_5 A_6$.

$$S = S - (x_5 - x_6) * ((y_5 + y_6) / 2 - y_5) = S - (x_5 - x_6) * (y_6 - y_5) / 2$$

Вычитается площадь треугольника $A_6 A_{6x} A_5$. Следующее ребро $A_6 A_7$.

$$S = S - (x_6 - x_7) * ((y_6 + y_7) / 2 - y_5) = S - (x_6 - x_7) * ((y_6 - y_5) + (y_7 - y_5)) / 2$$

Так как $x_7 > x_6$ площадь трапеции $A_6 A_7 A_{7x} A_{6x}$ добавляется к S , к уже имеющемуся там треугольнику $A_6 A_7 A_{75}$ и удаленной трапеции $A_6 A_{75} A_{7x} A_{6x}$. Следующее ребро $A_7 A_8$.

$$S = S - (x_7 - x_8) * ((y_7 + y_8) / 2 - y_5) = S - (x_7 - x_8) * ((y_7 - y_5) + (y_8 - y_5)) / 2$$

Удаляется площадь трапеции $A_8 A_7 A_{7x} N$, в том числе один из треугольников $A_6 A_7 A_{75}$ (второй – остается), добавленная площадь трапеции $A_6 A_{75} A_{7x} A_{6x}$ и остальная часть площади прямоугольника $KLMN$ вне многоугольника. Последнее ребро $A_8 A_1$ представляет собой отрезок ребра прямоугольника $KLMN$ и вычитает из площади 0:

$$S = S - (x_8 - x_1) * ((y_8 + y_1) / 2 - y_5) = S - 0 = S$$

S — искомая площадь многоугольника $A_1 A_2 A_3 A_4 A_5 A_6 A_7 A_8$.

Данный алгоритм легко программируется и может быть использован в программах обработки больших массивов координат.

Эффективность алгоритма превосходит эффективность метода трапеций так как не требует предварительной сортировки координат вершин многоугольника, что оценивается как $O(n \log_2 n)$ в то время как нахождение максимума и минимума не портит общей оценки эффективности алгоритма как $O(n)$, где n в обоих случаях – число вершин многоугольника.

Литература

- [1] Корн Г., Корн Т. Справочник по математике — М.: Наука, 1970. — 720 с.